

# FORMATION ANALYSTE VIDÉO

## MODULE 1

### – FONDAMENTAUX TACTIQUES & RÔLE PROFESSIONNEL

Durée : 8 semaines (2 mois)

Format : 100% en ligne

Validation : QCM (40 questions) + Travail pratique

# SOMMAIRE

01

---

Présentation du Module

02

---

Objectifs pédagogiques

03

---

Organisation générale

04

---

Déroulé semaine par semaine

05

---

Modalités d'évaluation

06

---

Conditions de validation

# PRÉSENTATION DU MODULE

Le Module 1 constitue la **base fondamentale** de la formation d'Analyste Vidéo. Avant d'apprendre à utiliser un logiciel d'analyse vidéo, il est indispensable de comprendre :

- Le rôle précis de l'analyste dans un staff technique
- Sa relation avec l'entraîneur
- Les principaux systèmes de jeu
- Les quatre phases fondamentales du football moderne
- La méthodologie professionnelle d'observation

Ce module permet de développer une lecture **structurée, rationnelle et professionnelle** du jeu.

# OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue des 8 semaines, l'apprenant sera capable de :



✓ Comprendre la place de l'analyste dans un staff



✓ Identifier les attentes d'un entraîneur



✓ Analyser les principaux systèmes de jeu



✓ Segmenter un match selon les 4 phases



✓ Structurer une première analyse tactique

# ORGANISATION GÉNÉRALE

## Durée

**8 semaines**

---

## Validation

**≥ 20/40** au QCM final pour  
accéder au Module 2

## Format

- PDF pédagogique hebdomadaire
- Vidéo explicative
- Exercices pratiques
- QCM final

DÉROULÉ SEMAINE PAR SEMAINE

MOIS 1

LE MÉTIER &

LA STRUCTURE DU JEU

MOIS 1

SEMAINE 1

# Le rôle de l'analyste vidéo dans un staff

## Contenu :

- Organisation d'un staff professionnel
- Analyste performance vs analyste adversaire
- Missions hebdomadaires
- Workflow d'une semaine de match
- Éthique et confidentialité

## Compétences développées :

Compréhension hiérarchique

Vision organisationnelle

Posture professionnelle

MOIS 1

SEMAINE 2

# Relation Analyste – Entraîneur

Contenu :



Attentes d'un coach



Adapter son analyse au modèle de jeu



Importance de la synthèse



Communication efficace



Gestion du feedback

 **Exercice** : Synthétiser une séquence vidéo en 5 lignes maximum.

**Objectif** : Apprendre à aller à l'essentiel.

MOIS 1

SEMAINE 3

# Introduction aux systèmes de jeu

Systèmes étudiés :

4-4-2

4-3-3

4-2-3-1

3-5-2

3-4-3

Analyse pour chaque système :

1

Organisation défensive

2

Animation offensive

3

Forces

4

Limites

Compétence développée : Identifier une structure de base.

MOIS 1

SEMAINE 4

# Systemes dynamiques & football moderne

Contenu :

- Différence entre système et animation
- Transformations en phase offensive
- Défense à 3 en possession
- Rôle moderne des latéraux
- Occupation rationnelle des espaces

 **Exemple de bascule tactique** : 4-3-3 → 3-2-5 en phase offensive

**Compétence développée** : Lecture évolutive des systèmes.

DÉROULÉ  
SEMAINE PAR SEMAINE

MOIS 2

LES 4 PHASES DU JEU

MOIS 2

SEMAINE 5

# Animation Offensive

## Contenu :

- Construction basse
- Circuits préférentiels
- Jeu entre les lignes
- Occupation des espaces

## Principes fondamentaux :

Largeur

Profondeur

Supériorité  
numérique

Mobilité

**Compétence développée :** Lecture des intentions offensives.

MOIS 2

SEMAINE 6

# Transition Offensive

Contenu :



Zones de récupération



Projection rapide



Déséquilibre adverse



Types de finition

 **Concept clé** : Transition efficace < 8 secondes

**Compétence développée** : Identifier les moments à fort potentiel.

MOIS 2

SEMAINE 7

# Animation Défensive

## Contenu :

- Bloc bas / médian / haut
- Pressing organisé
- Marquage zonal vs individuel
- Protection de l'axe

## Indicateur étudié :

**PPDA = Passes adverses / Actions défensives**

## Compétence développée :

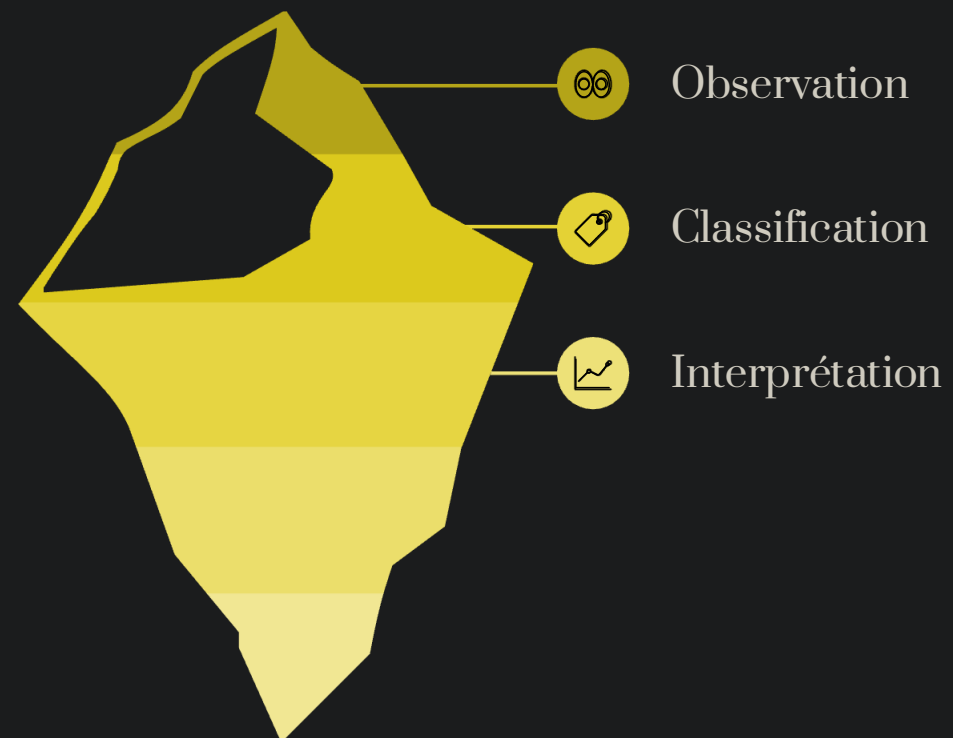
**Lecture défensive collective.**

# Transition Défensive & Méthodologie d'analyse

Contenu :

 Contre-pressing	 Repli défensif
 Fermeture de l'axe	 Organisation post-perte

Méthodologie finale :



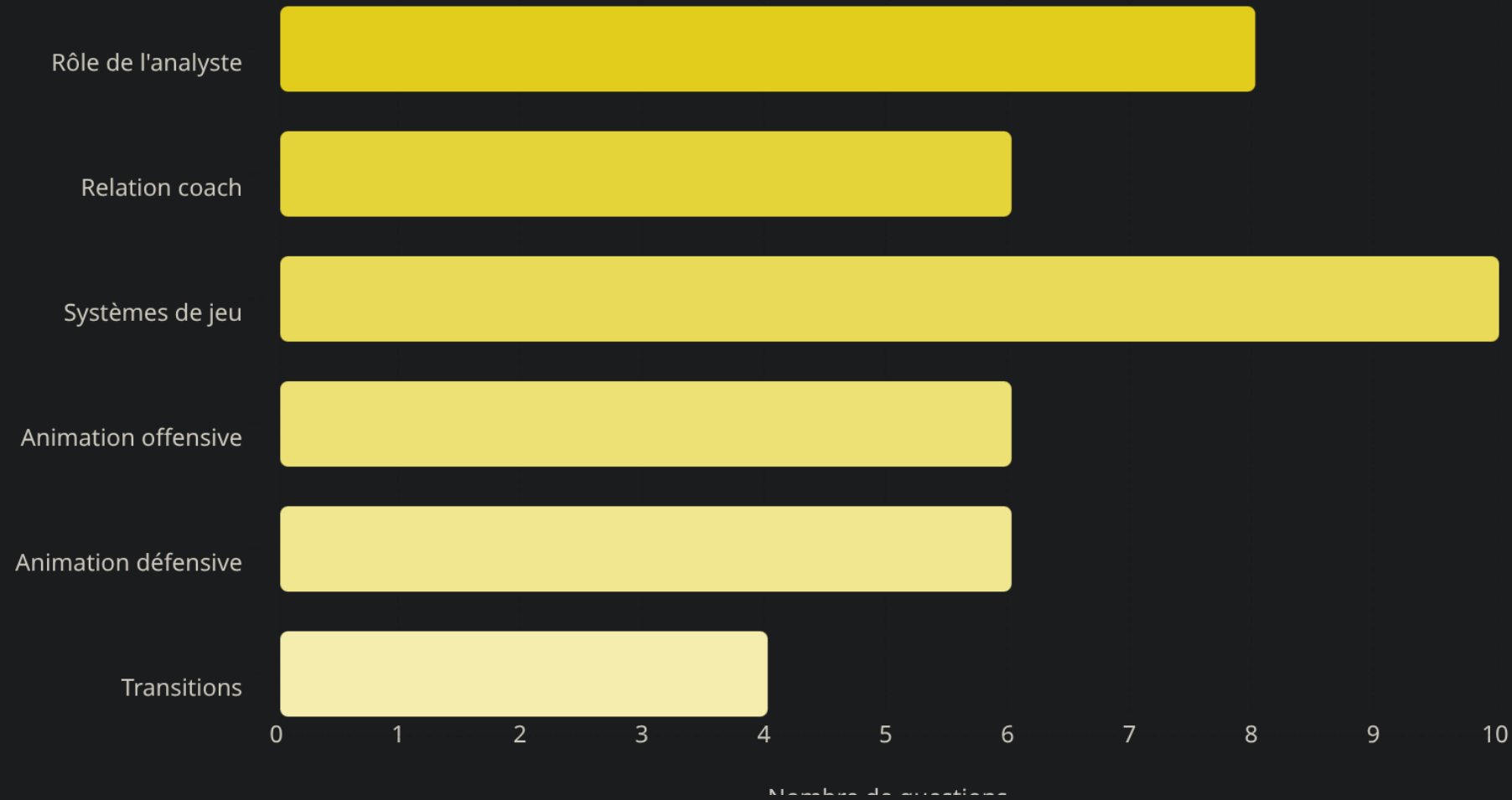
ÉVALUATION

# MODALITÉS D'ÉVALUATION

## QCM FINAL – 40 QUESTIONS

Répartition :

Thème



45min

Durée

20/40

Seuil de réussite

ÉVALUATION

PRATIQUE

# TRAVAIL PRATIQUE (Recommandé)

Analyse de **10 minutes** d'un match fourni.

L'apprenant devra :

- 1 Identifier le système
- 2 Décrire le pressing
- 3 Analyser une transition
- 4 Rédiger une synthèse structurée

VALIDATION

# VALIDATION DU MODULE

En cas de réussite :

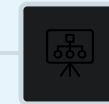
**Accès au Module 2**

Maîtrise du logiciel  
d'analyse vidéo

# CONCLUSION

Le Module 1 pose les **bases fondamentales** du métier d'analyste vidéo :

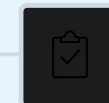
Compréhension du rôle



Lecture des structures



Analyse des phases de jeu



Méthodologie professionnelle

Il constitue la **fondation tactique indispensable** avant l'apprentissage technique.